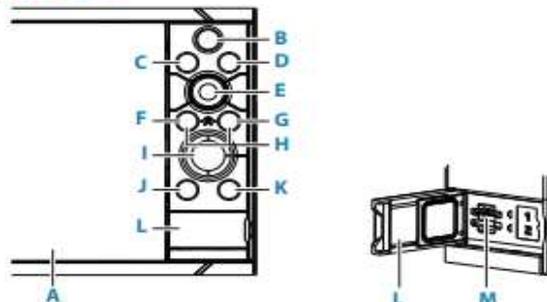


# Charterkunde - Kurzanleitung KartenPlotter

## **B&G** Zeus<sup>3</sup>S Kurzbedienungsanleitung

DE

### Steuerungen vorne



#### **A Touchscreen**

**B Seiten/Home-Taste** - Drücken zum Öffnen des Home-Bildschirms für Seitenauswahl und Einstellungen.

**C WheelKey** - Vom Nutzer programmierbar. Details entnehmen Sie dem Handbuch. Standardmäßig ohne Autopilot, der an das System angeschlossen ist:

- Kurzer Tastendruck: Wechselt zwischen Bedienfeldern auf einem geteiltem Bildschirm
- Langer Tastendruck: Vergrößert das aktivierte Bedienfeld auf einem geteiltem Bildschirm

Standardmäßig mit Autopilot, der an das System angeschlossen ist:

- Kurzer Tastendruck: Öffnet den Autopilot-Controller und versetzt den Autopiloten in den Standby-Modus
- Langer Tastendruck: Wechselt zwischen Bedienfeldern auf einem geteiltem Bildschirm

**D Menu-Taste** - Drücken, um das jeweils aktive Menü anzuzeigen.

**E Drehknopf** - drehen, um durch die Menü-Einheiten zu scrollen; dann drücken, um die Auswahl zu bestätigen.

**F Enter-Taste** - Drücken zur Auswahl bzw. zum Bestätigen oder sichern der Auswahl.

**G Exit-Taste** - drücke, um aus einem Dialog auszusteigen, um zum früheren Menü-Level zurückzukehren und um den Cursor vom Fenster zu entfernen.

**H MOB-Taste** - Gleichzeitiges Drücken der Enter und Exit Taste erzeugt einen MOB (Mann über Bord Alarm-Punkt) an der jeweiligen Schiffsposition.

**I Pfeil-Tasten** - Drücken zum Bewegen des Cursors oder zum Manövrieren in den Menüs bzw. Ändern von Werten.

#### **J Mark-Taste**

- drücke, um sofort einen Wegpunkt auf der aktuellen Schiffsposition zu speichern, oder an der Position des Cursors, wenn dieser aktiv ist.
- Halten Sie die Taste gedrückt, um das Dialogfeld Plot zu öffnen, in dem Sie Wegpunkte, Routen und Tracks hinzufügen und verwalten können.

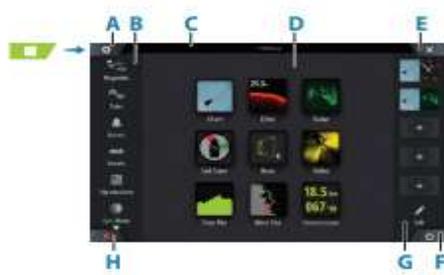
#### **K Einschalttaste**

- Gedrückt halten: Das Gerät wird ein- bzw. ausgeschaltet
- Einmal kurz drücken: Das Dialogfeld Systemkontrolle wird angezeigt
- Mehrfach kurz drücken: Auswahl der voreingestellten Helligkeitsstufen

#### **L Kartenleser-Klappe**

#### **M Zwei Kartensteckplätze**

## Die Home-Seite



- A Schaltfläche Einstellungen
- B Symbolleiste
- C Statusleiste
- D Schaltflächen der Anwendungsseite
- E Schaltfläche Schließen, schließt das aktuelle Bedienfeld
- F Schaltfläche Systemkontrolle
- G Favoritenleiste
- H Schaltfläche "Mann über Bord"

## Die MOB-Markierung

So erstellen Sie eine MOB-Markierung:

- Drücken Sie die MOB-Taste.
- Drücken Sie gleichzeitig die Tasten Eingabe (Enter) und Beenden (Exit).



So blenden Sie die Navigationsdaten für den MOB-Wegpunkt aus: Brechen Sie die Navigation über das Menü ab.

## Karten

- Verändere den Zoom der Karten durch Ausbreitungs- bzw. Einengungs-Ziehgesten, durch Verwendung der Zoom- Tasten.
- Bewege die Ansicht beliebig durch Schwenken der Karte.
- Zeige Informationen über Karteninhalte durch Antippen dieser an.



## Wegpunkte

Um einen Wegpunkt zu erstellen:

- Drücke die "Mark"-Taste um sofort einen Wegpunkt zu setzen.
- Wählen Sie die Menüoption "Neuer Wegpunkt".

→ **Hinweis:** Bei inaktivem Cursor wird der Wegpunkt an der Schiffposition erstellt. Bei aktivem Cursor an dessen Position.

## SailSteer Anzeigefeld



SailSteer bietet eine zusammengefasste Ansicht der wichtigsten Fahrtdaten. Alle Daten, die in Relation zum Bug der Yacht angezeigt werden. Die Anzahl der Datenfelder, die in dieser Anzeige eingeschlossen sind, ist von der verfügbaren Feldgröße abhängig.

## Anliegerlinien auf Karte und SailSteer Anzeigefelder

